



Nivel **1**
 Personaje: **Gunilda**
 Clase: **Bárbaro**
 Altura: **1.72**
 Cabello: **Rubio**

Jugador: **Ronin**
 Origen: **Las Tierras**
 Alineamiento: **Neutral**
 Peso: **64**
 Sexo: **Femenino**
 Edad: **30**
 Ojos: **Azules**
 Marcas: _____

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
16	Fuerza	+2
13	Destreza	-1/+1
14	Constitución	+1
9	Inteligencia	+0
7	Sabiduría	-1
11	Carisma	+0

Ai impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
8	Veneno o muerte	0
10	Varitas mágicas	-1
12	Petrificación o parálisis	-1
15	Aliento de dragón	-1
14	Sortilegios, varas y báculos	-1

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
 Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
 Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Armadura de cuero	8
Escudo	5
Arco largo	5
Espada bastarda	3
Flechas (10) (2)	1
Hacha de batalla	3
Lanza	4
Aceite (frasco)	0.5
Antorchas (8)	4
Cuerda (15 m)	5
Estacas (3)	0.5
Frasco (vacío) (2)	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Pala	4
Saco grande	0.5
Yesca y pedernal	-

Carga máxima:
 Elfos y Halflings: 30 kg
 Humanos: 40 kg
 Enanos: 50 kg

Carga total
47.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

HABILIDADES

Base	En id6	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	1-4	Rastrear en exteriores
Esp	1-2	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse
- %		Abrir cerraduras
- %		Encontrar/ Desact. trampas
- %		Hurtar
23 %		Moverse en silencio
88 %		Escalar muros
- %		Escondarse en las sombras
- %		Comprender lenguajes
- %		Usar pergaminos

CLASE DE ARMADURA

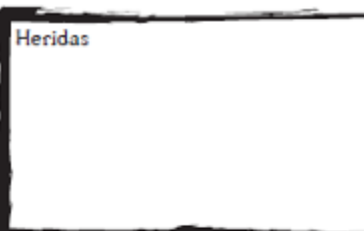


Base/ Armadura	CA
	12
Escudo	CA
	-1
Sorprendido	CA
Sin desfrenar ni escudo	12
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
 12



ARMAS Y COMBATE

Bonificador de ataque: +0

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arco largo	1	= 1 +			1d8	= +			
Espada bastarda	2	= 2 +			2d4+2	= 2 +			
Hacha de batalla	2	= 2 +			1d10+2	= 2 +			
Lanza	2	= 2 +			1d6+2	= 2 +			
		= +				= +			

INICIATIVA

Total	1	= 1 +	
-------	---	-------	--

MUNICIÓN

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
---------------------	---------------------

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

HABILIDADES ESPECIALES

Furia

PX

0

NEC

2.500