



Nivel

1

Personaje: Elbirret Ocisum

Clase: Paladín

Altura: 1.70

Cabello: Rubio

Origen: Alania

Peso: 80

Ojos: Azules

Jugador: Fallen Vivi

Alineamiento: Legal Bueno

Sexo: Masculino

Edad: 25

Marcas:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
13	Fuerza	+1
14	Destreza	-1/+1
12	Constitución	+0
8	Inteligencia	-1
15	Sabiduría	+1
15	Carisma	+1

Al impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	3
13	Varitas mágicas	3
14	Petrificación o parálisis	3
15	Aliento de dragón	3
16	Sortilegios, varas y báculos	3

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Cuero tachonado	10
Arco corto	4
Cerbatana	2
Arpón	2
Grilletes	1
Mochila (vacía)	1
Tinta (vial)	-

HABILIDADES

Base	En ID5	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

CLASE DE ARMADURA

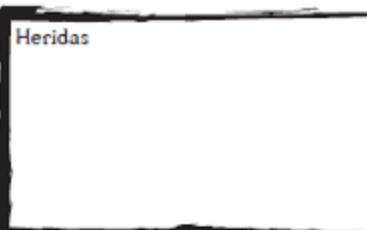


Base/ Armadura	CA
	13
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	13
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA: 9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Bonificador de ataque: +0

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arco corto	0	= 1 +			1d4	= +			
Cerbatana	0	= 1 +			0	= +			
Arpón	1	= 1 +			1d4	= +			
		= +				= +			
		= +				= +			

Carga máxima: Elfos y Halflings: 30 kg Humanos: 40 kg Enanos: 50 kg	Carga total 20
--	-------------------

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata: 100
	Cobre:

HABILIDADES ESPECIALES

- Imposición de manos (2 pg/nivel)
- Sanar enfermedad (1 al día / 5 niveles)
- Inmune a las enfermedades
- Detectar el mal 20 m
- Aura de protección contra el mal (3 m)
- Sanar (2 vida al día) e inmune a enfermedad
- Detectar mal 20 metros, protección 3 metros

INICIATIVA

Total	1	=	1	+	
-------	---	---	---	---	--

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
□	□	□	□	□	□	□	□	□

PX

0

NEC

2.500

HABILIDADES EXTENDIDAS

Puntos disponibles: 0/4

<u>Habilidad</u>	<u>Nivel</u>
Empatia animal	1
Saber arcano	1
Religion	1
Actuar	1

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 2/2

<u>Maestría</u>	<u>Nivel</u>
-----------------	--------------