



Nivel **1**
 Personaje: **Dalaheir**
 Clase: **Guerrero**
 Altura: **1.85**
 Cabello: _____

Jugador: **Ilgrim**
 Origen: **Salmanasar**
 Peso: **80kg**
 Ojos: _____
 Alineamiento: **Neutral auténtico**
 Sexo: **Varón**
 Edad: **25**
 Marcas: _____

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
18	Fuerza	+3
11	Destreza	-0/+0
16	Constitución	+2
9	Inteligencia	+0
11	Sabiduría	+0
8	Carisma	-1

Al impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
14	Petrificación o parálisis	0
15	Aliento de dragón	0
16	Sortilegios, varas y báculos	0

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
 Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
 Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Escudo	5
Cota de mallas	15
Lanza	4
Espada larga	2
Daga	0.5
Alforjas	0.5
Antorchas (8) (2)	8
Estacas (3) (3)	1.5
Manta	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Yesca y pedernal	-

HABILIDADES

Base	En id	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

CLASE DE ARMADURA

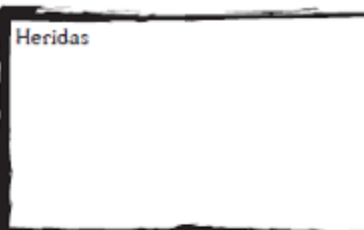


Base/ Armadura	CA
	14
Escudo	CA
	-1
Sorprendido	CA
Sin desfrenar el escudo	14
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
10



ARMAS Y COMBATE

CA: 9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Bonificador de ataque: +0

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Lanza	3	3	3		1d6+3	3			
Espada larga	3	3	3		1d8+3	3			
Daga	3	3	3		1d4+3	3			

Carga máxima:
 Elfos y Halflings: 30 kg
 Humanos: 40 kg
 Enanos: 50 kg

Carga total
40.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

HABILIDADES ESPECIALES

INICIATIVA

Total	0	Des	0	Misc	
-------	---	-----	---	------	--

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
□	□	□	□	□	□	□	□	□

PX

0

NEC

2.000