



Nivel

15

Personaje: deyver

Clase: Asesino

Altura: 1.92

Cabello: Negro

Origen: Ninguno

Peso: 48kg

Ojos: Negro

Jugador: deyver

Alineamiento:

Sexo: Masculino

Edad: 17

Marcas: Ninguna

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
100	Fuerza	+44
100	Destreza	44/+44
100	Constitución	+44
100	Inteligencia	+44
100	Sabiduría	+44
100	Carisma	+44

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
10	Veneno o muerte	44
9	Varitas mágicas	44
7	Petrificación o parálisis	44
10	Aliento de dragón	44
8	Sortilegios, varas y báculos	44

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

HABILIDADES

Base	En id	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1-5	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

CLASE DE ARMADURA

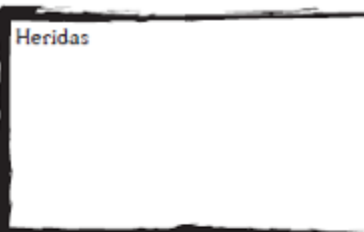


Base/ Armadura	CA
	10
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfrenar ni escudo	10
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
4



ARMAS Y COMBATE

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Bonificador de ataque: +7

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arma									
Arma									
Arma									
Arma									
Arma									

INICIATIVA

Total	Des	Misc
44	44	

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJURO

1	2	3	4	5	6	7	8	9
□	□	□	□	□	□	□	□	□

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
0

Tesoro:

Gemas	
Platino:	1000000000
Oro:	1000000000
Electro:	1000000000
Plata:	1000000000
Cobre:	1000000000

HABILIDADES ESPECIALES

Asesinar
Don de lenguas
Maestro del disfraz
Maestría con los venenos
Bonificador EXP
Demonio
Invocación

PX

1.050.000

NEC

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 2/7

Maestría

Espada de dos manos

Nivel

Gran Maestro