

1

Cabello: Castaño

Edad: 23

Ojos: Castaño oscuro

Marcas:

Puntuación		Modificador
8	Fuerza	-1
10	Destreza	-0/+0
10	Constitución	+0
13	Inteligencia	+1
12	Sabiduría	+0
8	Carisma	-1

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral
de los seguidores

O20. superar		Modificadores
8	Veneno o muerte	0
9	Varitas mágicas	0
10	Petrificación o parálisis	0
13	Aliento de dragón	0
12	Sortilegios, varas y báculos	0

12 Sortilegios, varas y báculos

Base	Combate	Carrera	Cargado
20	7	40	10

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
 Enanos y Halfings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
 Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Armadura de cuero	8
Arco corto	4
Flechas (10)	0.5
Daga	0.5
Antorchas (8)	4
Manta	1
Mochila (vacía)	1
Martillo	1
Odre	2
Yesca y pedernal	-
Vino (2 pintas)	0.5
Saco pequeño (2)	1
Ración de comida	0.5
Cuerda (15 m)	5

Base	En id6	
I-2	1-2	Sorprendido
I	1	Escuchar ruidos
I-2	1-2	Derribar puertas
Exp	-	Detectar puertas secretas
I	1	Detectar trampas y fosos
Exp	-	Rastrear en exteriores
Exp	-	Rastrear en interiores
Exp	1-4	Ocultarse

- ☐ - % Abrir cerraduras
- ☐ - % Encontrar/ Desact. trampas
- ☐ - % Hurtar
- ☐ - % Moverse en silencio
- ☐ - % Escalar muros
- ☐ - % Escondarse en las sombras
- ☐ - % Comprender lenguajes
- ☐ - % Usar pergaminos

HABILIDADES ESPECIALES

+1 a todos los ataques a distancia

-2 a la CA contra criaturas más grandes que

+1 a la iniciativa

ARMAS Y COMBATE

CA: 9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Arma		Ataque	Total	Fue/ Des	Magia	Daño	Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Arco corto	Ataque	1	= 0	+	Daño	1d6	=	+	
Arma	Daga	Ataque	-1	= -1	+	Daño	1d4-1	= -1	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	

Total 1 = 0 + 1

□□□□□	□□□□□	□□□□□
□□□□□	□□□□□	□□□□□

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Tesoro:

Gemas:	Platino:
	Oro: 29
	Electro:
	Plata: 2
	Cobre: 90

Px

0

NEC

2.000