rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 6

Personaje: Salakin | Jugador: Román
Clase: Druida | Origen: Neferu | Alineamiento: Neutral
Altura: | Peso: | Sexo: | Edad:
Cabello: | Ojos: | Marcas:

Características

Puntuación		Modificador	
9	Fuerza	+0	Al impacto, daño y abrir puertas
13	Destreza	-1/+1	CA y ataque con proyectiles
13	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
9	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
16	Sabiduría	+2	A las TS contra ataques mágicos
15	Carisma	+1	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
9	Veneno o muerte	2
10	Varitas mágicas	2
12	Petrificación o parálisis	2
14	Aliento de dragón	2
12	Sortilegios, varas y báculos	2

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Clase de Armadura

CA 18

		CA
Base/ Armadura		14
Escudo		-2
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	15
Otros mod.		-1

Puntos de Golpe y Heridas

30

Dado: 6

Heridas

Equipo

Cuero tachonado +1	10
Escudo +1	5
Cimitarra +1	2
Honda	-
Anillo de Protección +1	-
Curar enfermedad	-
Volar	-
Aceite (frasco)	0.5
Agua bendita (frasco) (4)	2
Antorchas (8)	4
Manta	1
Odre	2
Pértiga (3 m)	4
Pluma	-
Ración de comida (7)	3.5
Petate	2

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 36

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro: 3000
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

Identificar especie animal / planta

PX 20.000 | NEC 40.000

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 –1 –2 –3 –4 –5 –6

Bonificador de ataque: +2

			Total	Pue/ Des	Magia		Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Cimitarra +1	Ataque	3	0	1	Daño	1d8+1	0	1	
Arma	Honda	Ataque	3	1		Daño	1d4			
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				

Iniciativa

Total	Des	Misc
1	1	

Munición

Conjuros

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	3	2	1					

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

EQUIPO (CONTINUACIÓN)

Yesca y pedernal	-
Saco grande	0.5
Carga total:	36.5

rpgutilities.com

CONJUROS MEMORIZADOS

Conjuros de nivel 1

Curar heridas leves
Detectar trampas y pozos
Escalada de araña
Luz

Conjuros de nivel 2

Helar metal
Hoja de llamas
Veneno lento

Conjuros de nivel 3

Modelar piedra
Rayo Eléctrico

Conjuros de nivel 4

Golpe Flamígero