



Nivel

2

Personaje: Alva Bryman

Clase: Mago

Altura: 1,70

Cabello: Pelirrojo

Origen: Nidaros

Peso: 50

Ojos: Verdes

Jugador:

Alineamiento: Neutral

Sexo: Femenino

Edad: 16

Marcas: Quemadura en la mejilla

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
10	Fuerza	+0
13	Destreza	-1/+1
10	Constitución	+0
16	Inteligencia	+2
12	Sabiduría	+0
10	Carisma	+0

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
13	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
13	Petrificación o parálisis	0
16	Aliento de dragón	0
14	Sortilegios, varas y báculos	0

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Daga	0.5
Bastón	4
Pergamino de nivel 1	
(5)	-
Aceite (frasco) (4)	2
Estuche (mapa, pergamino) (5)	2.5
Libro de conjuros	1
Manta	1
Odre	2
Pergamino (5)	-
Pluma	-
Ración de comida (5)	2.5
Tinta (vial)	-
Velas (10)	-
Yesca y pedernal	-

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
15.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro: 10
	Electro: 5
	Plata:
	Cobre: 2

HABILIDADES

Base	En id	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

HABILIDADES ESPECIALES

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Escondarse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

CLASE DE ARMADURA

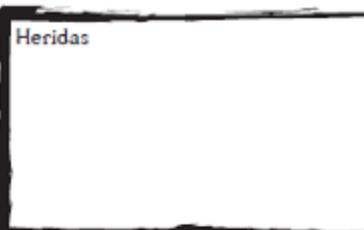


Base/ Armadura	CA
	10
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfrenar el escudo	10
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
4



ARMAS Y COMBATE

Bonificador de ataque: +0

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Daga	Ataque	0	= 0	+	Daño	1d4	= 0	+	
Bastón	Ataque	0	= 0	+	Daño	1d6	= 0	+	
	Ataque		=	+	Daño		=	+	
	Ataque		=	+	Daño		=	+	
	Ataque		=	+	Daño		=	+	

INICIATIVA

Total	1	=	1	+	
-------	---	---	---	---	--

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2								

PX

2.500

NEC

5.000

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/2

<u>Maestría</u>	<u>Nivel</u>
Daga	Básico
Bastón	Básico

LIBRO DE CONJUROS

Conjuros de nivel 1

Caída de pluma

Cerrar Portal

Detectar Magia

Disco Flotante de Nébula

Dormir

Escudo

Hechizar Persona

Luz

Manos ardientes

Proyectil Mágico

Sirviente invisible

CONJUROS MEMORIZADOS

Conjuros de nivel 1

Dormir

Manos ardientes