



Nivel

6

Personaje: pj enano

Clase: Enano

Altura:

Cabello:

Origen:

Peso:

Ojos:

Jugador:

Alineamiento:

Sexo:

Edad:

Marcas:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
18	Fuerza	+3
14	Destreza	-1/+1
15	Constitución	+1
15	Inteligencia	+1
15	Sabiduría	+1
10	Carisma	+0

Ai impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
6	Veneno o muerte	1
7	Varitas mágicas	1
8	Petrificación o parálisis	1
10	Aliento de dragón	1
10	Sortilegios, varas y báculos	1

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
20	7	40	10

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Cota de mallas	15
Hacha de batalla +1	
Arrojadiza	3
Martillo ligero	1
Anillo de Protección	
+1	-
Guanteletes de fuerza	-
Curación	-

HABILIDADES

Base	En idis	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	1-2	Detectar puertas secretas
1	1-2	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

CLASE DE ARMADURA

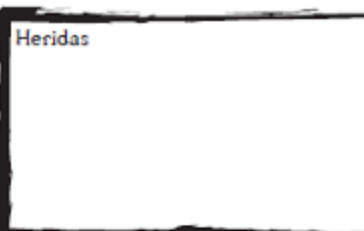


Base/ Armadura	CA
	14
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	15
Otros mod.	CA
	-1

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA: 9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Bonificador de ataque: +3

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Hacha de batalla +1	Ataque	7	= 3	+ 1	Daño	1d10+4	= 3	+ 1	
Martillo ligero	Ataque	6	= 3	+ 0	Daño	1d4+3	= 3	+ 0	
	Ataque		=		Daño		=		
	Ataque		=		Daño		=		
	Ataque		=		Daño		=		

INICIATIVA

Total	1	=	1	+ 0
-------	---	---	---	-----

MUNICIÓN

0000	0000	0000
0000	0000	0000

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Carga máxima:	Carga total
Elfos y Halflings: 30 kg	
Humanos: 40 kg	19
Enanos: 50 kg	

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro: 3000
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

HABILIDADES ESPECIALES

Infravisión 20 m

Comunicación básica con goblins, kobolds,

PX

35.000

NEC

70.000