



Nivel

1

Personaje: Rafael

Clase: Paladín

Altura: 1,70

Cabello:

Origen:

Peso: 80

Ojos:

Jugador: RAFAEL

Alineamiento: Legal Bueno

Sexo: HOMBRE

Edad: 20

Marcas:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
15	Fuerza	+1
11	Destreza	-0/+0
10	Constitución	+0
14	Inteligencia	+1
13	Sabiduría	+1
14	Carisma	+1

Al impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	3
13	Varitas mágicas	3
14	Petrificación o parálisis	3
15	Aliento de dragón	3
16	Sortilegios, varas y báculos	3

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Cota de mallas	15
Escudo	5
Espada bastarda	3
Agua bendita (frasco)	0.5
Antorchas (8)	4
Mochila (vacía)	1
Pala	4

HABILIDADES

Base	En ID6	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

CLASE DE ARMADURA

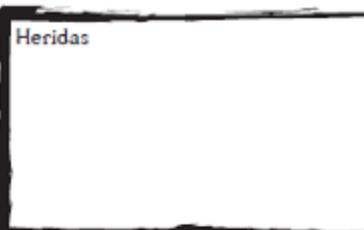


Base/ Armadura	CA
	5
Escudo	CA
	-1
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	5
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Espada bastarda	1	= 1 +			2d4+1	= 1 +			
		= +				= +			
		= +				= +			
		= +				= +			
		= +				= +			

INICIATIVA

Total	Des	Misc
0	0	

MUNICIÓN

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
---------------------	---------------------

CONJUROS

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
32.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

HABILIDADES ESPECIALES

- Imposición de manos (2 pg/nivel)
- Sanar enfermedad (1 al día / 5 niveles)
- Inmune a las enfermedades
- Detectar el mal 20 m
- Aura de protección contra el mal (3 m)

PX

0

NEC

2.500