

3

Cabello: Blanco

Ojos: Morados

Marcas:

Edad: 18

Puntuación		Modificador
25	Fuerza	+6
10	Destreza	-0/+0
70	Constitución	+29
80	Inteligencia	+34
80	Sabiduría	+34
30	Carisma	+9

A las TS contra
ataques mágicos

A la reacción y moral
de los seguidores

O20. superar		Modificadores
13	Veneno o muerte	34
13	Varitas mágicas	34
13	Petrificación o parálisis	34
16	Aliento de dragón	34
14	Sortilegios, varas y báculos	34

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/13m/80m/20m
 Enanos y Halflings: 20m/7m/40m/10m
 Humanos: 30m/10m/60m/15m

[illegible]

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total

C

Base	En id6	
I-2	1-2	Sorprendido
I	1	Escuchar ruidos
I-2	1-2	Derribar puertas
Exp	-	Detectar puertas secretas
I	1	Detectar trampas y fosos
Exp	-	Rastrear en exteriores
Exp	-	Rastrear en interiores
Exp	-	Ocultarse

- ☐ - % Abrir cerraduras
- ☐ - % Encontrar/ Desact. trampas
- ☐ - % Hurtar
- ☐ - % Moverse en silencio
- ☐ - % Escalar muros
- ☐ - % Escondarse en las sombras
- ☐ - % Comprender lenguajes
- ☐ - % Usar pergaminos

Explosión

Base/ Armadura	CA
	9
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfrenar ni escudo	9
Otros mod.	CA
	0

177

Dado

4

Heridas

CA: 9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Arma		Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	

Total 0 = 0 + Misc

□□□□□	□□□□□	□□□□□
□□□□□	□□□□□	□□□□□

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	1							

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Py

5.000

NEC

10.000

LIBRO DE CONJUROS

CONJUROS MEMORIZADOS