rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este 2015

Nivel 2

Personaje: Hermano Armin | Jugador: miguel
Clase: Clérigo | Origen: Ciudad libre | Alineamiento: neutral bueno
Altura: 1,90 | Peso: 80 | Sexo: hombre | Edad: 25
Cabello: calvo | Ojos: marrones | Marcas: una cicatriz en su

Características

Puntuación		Modificador	
15	Fuerza	+1	Al impacto, daño y abrir puertas
15	Destreza	-1/+1	CA y ataque con proyectiles
14	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
12	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
16	Sabiduría	+2	A las TS contra ataques mágicos
10	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
11	Veneno o muerte	2
12	Varitas mágicas	2
14	Petrificación o parálisis	2
16	Aliento de dragón	2
15	Sortilegios, varas y báculos	2

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Clase de Armadura

CA 15

Base/ Armadura		CA 13
Escudo		CA -1
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	CA 13
Otros mod.		CA 0

Puntos de Golpe y Heridas

12

Dado: 6

Heridas

Equipo

Armadura de escamas	20
Escudo	5
Mangual	2
Daga	0.5
Pergamino de nivel 1	-
Pergamino de nivel 1	-
Pergamino de nivel 1	-
Pergamino de nivel 1	-
Curación	-
Aceite (frasco)	0.5
Aceite (frasco)	0.5
Agua bendita (frasco)	0.5
Agua bendita (frasco)	0.5
Agua bendita (frasco)	0.5
Antorchas (8)	4
Árnica	-
Cuerda (15 m)	5
Estacas (3)	0.5

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 39.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro: 125
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

Expulsar muertos vivientes

PX 1.500 | NEC 3.500

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6

Bonificador de ataque: +0

			Total	Pue/ Des	Magia		Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Mangual	Ataque	3	1		Daño	1d6+2+1	1		
Arma	Daga	Ataque	1	1		Daño	1d2+1	1		
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				

Iniciativa

Total	Des	Misc
1	1	

Munición

Conjuros

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2								

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

EQUIPO (CONTINUACIÓN)

Farol de aceite	1
Martillo	1
Odre	2
Pala	4
Pica (escalada)	5
Ración de comida	0.5
Ración de comida	0.5
Ración de comida	0.5
Ración de comida	0.5
Ración de comida	0.5
Ración de comida	0.5
Símbolo sagrado de madera	-
Petate	2
Montura	15
Caballo	-
Carga total:	72.5

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: -1/2

Maestría	Nivel
Mangual	Entrenado
Martillo ligero	Básico

CONJUROS MEMORIZADOS

Conjuros de nivel 1

Curar heridas leves (2)
Invisibilidad ante los muertos vivientes
Luz
Ordenar
Refugio

Conjuros de nivel 2

Bendecir
Hoja de llamas