rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 1

Personaje: Conras Whisperglide Anemin Earthsong | Jugador: Koma
Clase: Halfling | Origen: Mercader | Alineamiento: Caotico bueno
Altura: 1'4m | Peso: | Sexo: M | Edad: 36
Cabello: Castaño con canas | Ojos: Verdes | Marcas:

Características

Puntuación		Modificador	
13	Fuerza	+1	Al impacto, daño y abrir puertas
16	Destreza	-2/+2	CA y ataque con proyectiles
10	Constitución	+0	A la tirada de Puntos de Golpe
10	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
13	Sabiduría	+1	A las TS contra ataques mágicos
14	Carisma	+1	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
8	Veneno o muerte	1
9	Varitas mágicas	1
10	Petrificación o parálisis	1
13	Aliento de dragón	1
12	Sortilegios, varas y báculos	1

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
20	7	40	10

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	1-4	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Clase de Armadura

CA 5

		CA
Base/ Armadura		7
Escudo		0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	7
Otros mod.		0

Puntos de Golpe y Heridas

1

Dado: 6

Heridas

Equipo

Armadura de cuero	8
Lanza	4
Honda	-
Curación	-
Cuerda (15 m)	5
Yesca y pedernal	-
Aceite (frasco)	0.5
Mochila (vacía)	1

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 18.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro: 7
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

+1 a todos los ataques a distancia
-2 a la CA contra criaturas más grandes que
+1 a la iniciativa

Armas y Combate

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

			Total	Pue/ Des	Magia		Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Lanza	Ataque	1	1		Daño	1d6+1	1		
Arma	Honda	Ataque	3	2		Daño	1d4			
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				

Iniciativa

	Total		Des		Misc
	3	=	2	+	1

Munición

Conjuros

1	2	3	4	5	6	7	8	9

PX 0 | NEC 2.000

Hoja de PJ por Haiku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010