



Nivel

1

Personaje: Elias Vane

Clase: Ladrón

Altura: 1.75

Cabello: Negro

Origen: Vizirtan

Peso: 60

Ojos: Negro

Jugador: Milrot

Alineamiento: Neutral-Maligno

Sexo: Masculino

Edad: 28

Marcas: \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

| Puntuación | Modificador         |       |
|------------|---------------------|-------|
| 9          | <b>Fuerza</b>       | +0    |
| 18         | <b>Destreza</b>     | -3/+3 |
| 11         | <b>Constitución</b> | +0    |
| 9          | <b>Inteligencia</b> | +0    |
| 13         | <b>Sabiduría</b>    | +1    |
| 13         | <b>Carisma</b>      | +1    |

Al impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

## TIRADAS DE SALVACIÓN

| D20, superar |                              | Modificadores |
|--------------|------------------------------|---------------|
| 16           | Veneno o muerte              | 1             |
| 15           | Varitas mágicas              | 1             |
| 13           | Petrificación o parálisis    | 1             |
| 16           | Aliento de dragón            | 1             |
| 14           | Sortilegios, varas y báculos | 1             |

## MOVIMIENTO

| Base | Combate | Carrera | Cargado |
|------|---------|---------|---------|
| 30   | 10      | 60      | 15      |

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m  
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m  
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

## EQUIPO

|                   |   |
|-------------------|---|
| Armadura de cuero | 8 |
| Arco corto        | 4 |
| Espada corta (2)  | 2 |
| Flechas (10) (2)  | 1 |
| Curación          | - |

## HABILIDADES

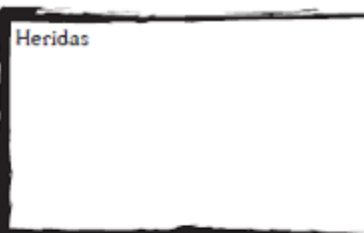
| Base | En ID6 |                           |
|------|--------|---------------------------|
| 1-2  | 1-2    | Sorprendido               |
| 1    | 1-2    | Escuchar ruidos           |
| 1-2  | 1-2    | Derribar puertas          |
| Esp  | -      | Detectar puertas secretas |
| 1    | 1      | Detectar trampas y fosos  |
| Esp  | -      | Rastrear en exteriores    |
| Esp  | -      | Rastrear en interiores    |
| Esp  | -      | Ocultarse                 |

## CLASE DE ARMADURA



|                         |    |
|-------------------------|----|
| Base/ Armadura          | CA |
|                         | 7  |
| Escudo                  | CA |
|                         | 0  |
| Sorprendido             | CA |
| Sin desfrenar ni escudo | 7  |
| Otros mod.              | CA |
|                         | 0  |

## PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



## ARMAS Y COMBATE

| CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
|-------------------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|-------------------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

| Arma         | Ataque | Total | Pue/ Des | Magia | Daño | Total | M. Fuerza | Magia | Especial |
|--------------|--------|-------|----------|-------|------|-------|-----------|-------|----------|
| Arco corto   | Ataque | 3     | = 3      | +     | 1d6  | =     | +         |       |          |
| Espada corta | Ataque | 0     | = 0      | +     | 1d6  | =     | 0         | +     |          |
| Arma         | Ataque |       | =        | +     |      | =     | +         |       |          |
| Arma         | Ataque |       | =        | +     |      | =     | +         |       |          |
| Arma         | Ataque |       | =        | +     |      | =     | +         |       |          |

## INICIATIVA

|       |   |   |   |   |  |
|-------|---|---|---|---|--|
| Total | 3 | = | 3 | + |  |
|-------|---|---|---|---|--|

## MUNICIÓN

|           |           |
|-----------|-----------|
| □□□□ □□□□ | □□□□ □□□□ |
|-----------|-----------|

## CONJUROS

|                   |                |
|-------------------|----------------|
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 | □□□□ □□□□ □□□□ |
|-------------------|----------------|

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| Carga máxima:            | Carga total |
| Elfos y Halflings: 30 kg | 15          |
| Humanos: 40 kg           |             |
| Enanos: 50 kg            |             |

## Tesoro:

|       |          |
|-------|----------|
| Gemas | Platino: |
|       | Oro: 8   |
|       | Electro: |
|       | Plata:   |
|       | Cobre:   |

## HABILIDADES ESPECIALES

Apuñalar por la espalda

PX

0

NEC

1.200