rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 10

Personaje: Gothrath Roblefuerte | Jugador: Sergio
Clase: Enano | Origen: | Alineamiento: Neutral bueno
Altura: 1,17 m | Peso: 73 kg | Sexo: Varón | Edad: 85 aÃ±os
Cabello: Castaño | Ojos: Marrón oscuro | Marcas: Quemadura en un brazo

Características

Puntuación		Modificador	
18	Fuerza	+3	Al impacto, daño y abrir puertas
11	Destreza	-0/+0	CA y ataque con proyectiles
16	Constitución	+2	A la tirada de Puntos de Golpe
14	Inteligencia	+1	Para escribir y leer idiomas
12	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
14	Carisma	+1	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
2	Veneno o muerte	0
3	Varitas mágicas	0
4	Petrificación o parálisis	0
4	Aliento de dragón	0
6	Sortilegios, varas y báculos	0

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
60	20	120	30

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	1-2	Detectar puertas secretas
1	1-2	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Clase de Armadura

CA 19

		CA
Base/ Armadura		16
Escudo		0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	19
Otros mod.		-3

Puntos de Golpe y Heridas

67

Dado: 8

Heridas

Equipo

Cota de mallas +2	15
Ballesta ligera	1
Hacha de mano	2
Hacha de batalla +2	
Afilada	
Relampagueante	3
Anillo de Protección	
+3	-
Anillo de Resistencia	
a los elementos	
(fuego)	-
Botas de correr	-
Guanteletes de fuerza	-
Curación (4)	-
Invisibilidad	-
Agua bendita (frasco)	0.5
Ajo (3 cabezas)	-
Barra	2

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 23.5

Tesoro:

Gemas	
	Platino: 2
	Oro: 24
	Electro: 17
	Plata: 19
	Cobre: 100

Habilidades especiales

Infravisión 20 m
Comunicación básica con goblins, kobolds,

PX 400.000 | NEC 550.000

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6

Bonificador de ataque: +6

			Total	Fue/ Des	Magia		Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Ballesta ligera	Ataque	6	0		Daño	1d6			
Arma	Hacha de mano	Ataque	9	3		Daño	1d6+3	3		
Arma	Hacha de batalla +2	Ataque	13	3	2	Daño	1d8+4+5	3	2	
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				

Iniciativa

Total 0 = Des 0 + Misc

Munición

Conjuros

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

EQUIPO (CONTINUACIÓN)

Cadena (3 m)	2
Cerrojo	0.5
Escala (3 m)	10
Escarpia	2
Estacas (3)	0.5
Manta	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Petate	2
Ración de comida	0.5
Saco grande	0.5
Yesca y pedernal	-

Carga total: 45.5

HABILIDADES EXTENDIDAS

Puntos disponibles: 0/32

Habilidad	Nivel
Atletismo	3
Cocinar	5
Folclore (enano)	4
Ingeniería	6
Intimidar	7
Oficio (herrero)	4
Religión	3

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/5

Maestría	Nivel
Hacha de combate	Experto
Hacha de mano	Básico
Ballesta ligera	Básico