



Nivel

10

Personaje: Gothrath Roblefuerte

Clase: Enano

Altura: 1,17 m

Cabello: Castaño

Origen:

Peso: 73 kg

Ojos: Marrón oscuro

Jugador: Sergio

Alineamiento: Neutral bueno

Sexo: Varón

Edad: 85 aÑ±os

Marcas: Quemadura en un brazo

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
18	Fuerza	+3
11	Destreza	-0/+0
16	Constitución	+2
14	Inteligencia	+1
12	Sabiduría	+0
14	Carisma	+1

Ai impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
2	Veneno o muerte	0
3	Varitas mágicas	0
4	Petrificación o parálisis	0
4	Aliento de dragón	0
6	Sortilegios, varas y báculos	0

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
60	20	120	30

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Cota de mallas +2	15
Ballesta ligera	1
Hacha de mano	2
Hacha de batalla +2	
Afilada	
Relampagueante	3
Anillo de Protección +3	-
Anillo de Resistencia a los elementos (fuego)	-
Botas de correr	-
Guanteletes de fuerza	-
Curación (4)	-
Invisibilidad	-
Agua bendita (frasco)	0.5
Ajo (3 cabezas)	-
Barra	2

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
23.5

Tesoro:

Gemas	Platino: 2
	Oro: 24
	Electro: 17
	Plata: 19
	Cobre: 100

HABILIDADES

Base	En id6	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	1-2	Detectar puertas secretas
1	1-2	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse
- %		Abrir cerraduras
- %		Encontrar/ Desact. trampas
- %		Hurtar
- %		Moverse en silencio
- %		Escalar muros
- %		Escondarse en las sombras
- %		Comprender lenguajes
- %		Usar pergaminos

CLASE DE ARMADURA

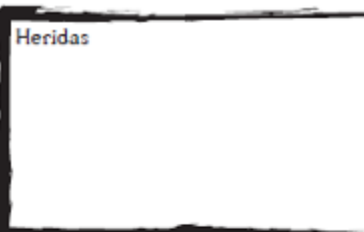


Base/ Armadura	CA
	16
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfrenar el escudo	19
Otros mod.	CA
	-3

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6

Bonificador de ataque: +6

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Ballesta ligera	Ataque	6	= 0	+	Daño	1d6	=	+	
Hacha de mano	Ataque	9	= 3	+	Daño	1d6+3	= 3	+	
Hacha de batalla +2	Ataque	13	= 3	+ 2	Daño	1d8+4+5	= 3	+ 2	
	Ataque		=	+	Daño		=	+	
	Ataque		=	+	Daño		=	+	

INICIATIVA

Total	0	=	0	+	
-------	---	---	---	---	--

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJUROS

1 2 3 4 5 6 7 8 9
□□□□□□□□

HABILIDADES ESPECIALES

Infravisión 20 m

Comunicación básica con goblins, kobolds,

PX

400.000

NEC

550.000

EQUIPO (CONTINUACIÓN)

Cadena (3 m)	2
Cerrojo	0.5
Escala (3 m)	10
Escarpia	2
Estacas (3)	0.5
Manta	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Petate	2
Ración de comida	0.5
Saco grande	0.5
Yesca y pedernal	-

Carga total: 45.5

HABILIDADES EXTENDIDAS**Puntos disponibles: 0/32**

<u>Habilidad</u>	<u>Nivel</u>
Atletismo	3
Cocinar	5
Folclore (enano)	4
Ingeniería	6
Intimidar	7
Oficio (herrero)	4
Religión	3

MAESTRÍAS EN ARMAS**Puntos disponibles: 0/5**

<u>Maestría</u>	<u>Nivel</u>
Hacha de combate	Experto
Hacha de mano	Básico
Ballesta ligera	Básico