

Jugador: DAVID M.G.

Alineamiento:

Sexo: HOMBRE

Edad: 20

Marcas:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación		Modificador	
15	Fuerza	+1	Al impacto, daño y abrir puertas
13	Destreza	-1/+1	CA y ataque con proyectiles
14	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
11	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
10	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
12	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
14	Petrificación o parálisis	0
15	Aliento de dragón	0
16	Sortilegios, varas y báculos	0

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Esfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
 Enanos y Halfings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
 Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Armadura de escamas	20
Espada bastarda	3
Antorchas (8)	4
Cuerda (15 m)	5
Mochila (vacía)	1
Yesca y pedernal	-

HABILIDADES

Base	En Id6	
I-2	1-2	Sorprendido
I	1	Escuchar ruidos
I-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
I	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- ☐ - % Abrir cerraduras
- ☐ - % Encontrar/ Desact. trampas
- ☐ - % Hurtar
- ☐ - % Moverse en silencio
- ☐ - % Escalar muros
- ☐ - % Escondarse en las sombras
- ☐ - % Comprender lenguajes
- ☐ - % Usar pergaminos

CLASE DE ARMADURA



Base/ Armadura	CA
	6
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin despreza ni escudo	6
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Heridas

Dado

10

ARMAS Y COMBATE

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Arma		Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arma	Espada bastarda	Ataque	1	= 1	+	Daño	2d4+1	= 1	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	

INICIATIVA

Total	1	=	1	+	
-------	---	---	---	---	--

MUNICIÓN

□□□□□	□□□□□	□□□□□
□□□□□	□□□□□	□□□□□

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

HABILIDADES ESPECIALES

[illegible]

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carrea total

33

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Py

•

NEC

2.000