



Nivel

1

Personaje: Sen

Clase: Elfo Oscuro

Altura: 1.6 m

Cabello: Marron

Origen:

Peso: 65 kg

Ojos: Marron

Jugador: Alberto Cuellar

Alineamiento: Neutral

Sexo: Masculino

Edad: 300 aA±os

Marcas: Sin marcas

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
12	Fuerza	+0
14	Destreza	-1/+1
15	Constitución	+1
12	Inteligencia	+0
10	Sabiduría	+0
10	Carisma	+0

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
13	Petrificación o parálisis	0
15	Aliento de dragón	0
15	Sortilegios, varas y báculos	0

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
40	13	80	20

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Armadura de escamas	20
Ballesta pesada	2
Flechas (10) (3)	1.5
Naginata	3
Pergamino de nivel 1	
(2)	-
Curación (2)	-
Velocidad	-
Yasca y pedernal	-
Vial (vacío) (3)	1.5
Ración de comida (6)	3
Mochila (vacía)	1
Antorchas (8)	4
Aceite (frasco) (2)	1
Árnica (5)	-
Estuche (mapa, pergamino)	0.5
Farol de aceite	1

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
38.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata: 100
	Cobre: 9

HABILIDADES

Base	En id	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	1-3	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	1-6	Ocultarse
- %		Abrir cerraduras
- %		Encontrar/ Desact. trampas
- %		Hurtar
27 %		Moverse en silencio
- %		Escalar muros
- %		Escondarse en las sombras
- %		Comprender lenguajes
- %		Usar pergaminos

HABILIDADES ESPECIALES

7% Resistencia a la magia
Infravisión 30 m
Inmune a los venenos
Ocultarse en las sombras
Moverse en silencio
Resistencia mágica
Resistencia venenosa

CLASE DE ARMADURA

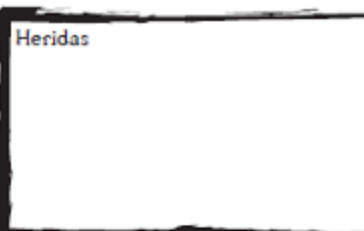


Base/ Armadura	CA
	13
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfrenar el escudo	13
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
6



ARMAS Y COMBATE

Bonificador de ataque: +0

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Ballesta pesada	Ataque	0	= 1	+		1d4	=	+	
Naginata	Ataque	0	= 0	+		1d6	=	+	
	Ataque		=	+			=	+	
	Ataque		=	+			=	+	
	Ataque		=	+			=	+	

INICIATIVA

Total 1 = Des 1 + Misc

MUNICIÓN

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□

CONJUROS

1 2 3 4 5 6 7 8 9

PX

0

NEC

4.065

EQUIPO (CONTINUACIÓN)

Frasco (vacío)	0.5
Manta	1
Odre	2
Pluma	-
Tinta (vial)	-
Velas (10)	-
Vial (vacío) (3)	1.5
Petate	2
Pala	4
Cuerda (15 m)	5

Carga total: 54.5

HABILIDADES EXTENDIDAS

Puntos disponibles: 0/4	
<u>Habilidad</u>	<u>Nivel</u>
Intimidar	1
Actuar	1
Alquimia	1
Sanar	1

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 2/2	
<u>Maestría</u>	<u>Nivel</u>