rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este 2015

Nivel 2

Personaje: Fistan | Jugador: | Clase: Mago | Origen: Olmeda | Alineamiento: Legal | Altura: 1,79 | Peso: 68 | Sexo: Varón | Edad: 42 | Cabello: Negro | Ojos: Grises | Marcas:

Características

Puntuación		Modificador	
11	Fuerza	+0	Al impacto, daño y abrir puertas
10	Destreza	-0/+0	CA y ataque con proyectiles
13	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
17	Inteligencia	+2	Para escribir y leer idiomas
11	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
12	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
13	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
13	Petrificación o parálisis	0
16	Aliento de dragón	0
14	Sortilegios, varas y báculos	0

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Equipo

Bastón	4
Levitar	-
Estuche (mapa, pergamino)	0.5
Frasco (vacío)	0.5
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Pergamino	-
Velas (10)	-
Tinta (vial)	-
Vial (vacío)	0.5
Yesca y pedernal	-

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 8.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro: 70
	Electro:
	Plata: 75
	Cobre:

Clase de Armadura

CA: 9

Base/ Armadura		CA 9
Escudo		CA 0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	CA 9
Otros mod.		CA 0

Puntos de Golpe y Heridas

9

Dado: 4

Heridas

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 −1 −2 −3 −4 −5 −6
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

		Ataque: Total	= Fue/ Des	+ Magia	Daño: Total	= M.Fuerza	+ Magia	Especial
Arma	Bastón	0	0		1d4	0		
Arma								
Arma								
Arma								
Arma								

Iniciativa

Total 0 = Des 0 + Misc

Munición

Conjuros

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2								

Habilidades especiales

PX 2.500 | NEC 5.000

Hoja de PJ por Haku - kohakunushi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

LIBRO DE CONJUROS

Conjuros de nivel 1

Detectar Magia
Escudo
Leer Magia
Luz
Proyectil Mágico

CONJUROS MEMORIZADOS

Conjuros de nivel 1

Luz

Proyectil Mágico