



Nivel

2

Personaje: Groug

Clase: Semiorco

Altura: 2.10

Cabello: Cabeza rapada

Origen: El Tauro

Peso: 90

Ojos: Negros

Jugador:

Alineamiento: Neutral

Sexo: Masculino

Edad: 20

Marcas: Piel verdosa

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
16	Fuerza	+2
14	Destreza	-1/+1
16	Constitución	+2
11	Inteligencia	+0
11	Sabiduría	+0
8	Carisma	-1

Al impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
14	Petrificación o parálisis	0
15	Aliento de dragón	0
16	Sortilegios, varas y báculos	0

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Cuero tachonado	10
Hacha de batalla	3
Daga	0.5
Arco corto	4
Flechas (10) (2)	1
Aceite (frasco)	0.5
Cuerda (15 m)	5
Farol de aceite	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Ración de comida (3)	1.5

HABILIDADES

Base	En id6	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

HABILIDADES ESPECIALES

Infravisión 20 m
+1 al ataque en el primer asalto por miedo

CLASE DE ARMADURA

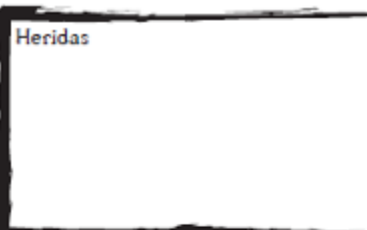


Base/ Armadura	CA
	13
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfrenar ni escudo	13
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA: 9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Bonificador de ataque: +1

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Hacha de batalla	3	= 2 +			1d8+2	= 2 +			
Daga	3	= 2 +			1d2+2	= 2 +			
Arco corto	2	= 1 +			1d6	=			
		=				=			
		=				=			

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
29.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

INICIATIVA

Total	1	=	1	+	
-------	---	---	---	---	--

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
□	□	□	□	□	□	□	□	□

PX

2.500

NEC

5.000

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/2

<u>Maestría</u>	<u>Nivel</u>
Hacha de combate	Básico
Arco corto	Básico