rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 2

Personaje: Groug | Jugador: | Clase: Semiorco | Origen: El Tauro | Alineamiento: Neutral | Altura: 2.10 | Peso: 90 | Sexo: Masculino | Edad: 20 | Cabello: Cabeza rapada | Ojos: Negros | Marcas: Piel verdosa

Características

Puntuación		Modificador	
16	Fuerza	+2	Al impacto, daño y abrir puertas
14	Destreza	-1/+1	CA y ataque con proyectiles
16	Constitución	+2	A la tirada de Puntos de Golpe
11	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
11	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
8	Carisma	-1	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
14	Petrificación o parálisis	0
15	Aliento de dragón	0
16	Sortilegios, varas y báculos	0

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Clase de Armadura

CA 14

		CA
Base/ Armadura		13
Escudo		0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	13
Otros mod.		0

Puntos de Golpe y Heridas

22

Dado: 8

Heridas

Equipo

Cuero tachonado	10
Hacha de batalla	3
Daga	0.5
Arco corto	4
Flechas (10) (2)	1
Aceite (frasco)	0.5
Cuerda (15 m)	5
Farol de aceite	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Ración de comida (3)	1.5

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 29.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

Infravisión 20 m
+1 al ataque en el primer asalto por miedo

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 –1 –2 –3 –4 –5 –6

Bonificador de ataque: +1

			Total	Pue/ Des	Magia		Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Hacha de batalla	Ataque	3	2		Daño	1d8+2	2		
Arma	Daga	Ataque	3	2		Daño	1d2+2	2		
Arma	Arco corto	Ataque	2	1		Daño	1d6			
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				

Iniciativa

Total	Des	Misc
1	1	

Munición

Conjuros

1 2 3 4 5 6 7 8 9

PX 2.500 | NEC 5.000

Hoja de PJ por Haku - kohakunushi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/2

Maestría	Nivel
Hacha de combate	Básico
Arco corto	Básico