

2

Cabello: rubio

Ojos: grises

Edad: 60

Marcas:

10	Charisma	+0
----	----------	----

A la reacción y moral
de los seguidores

15	Sortilegios, varas y báculos	0
----	------------------------------	---

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Hyrmanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Yesca y pedernal	-
------------------	---

32

Gemas:	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

☐ Ocultarse

- ☐ - % Abrir cerraduras
- ☐ - % Encontrar/ Desact. trampas
- ☐ - % Hurtar
- ☐ - % Moverse en silencio
- ☐ - % Escalar muros
- ☐ - % Esconderse en las sombras
- ☐ - % Comprender lenguajes
- ☐ - % Usar pergaminos

Inmune a la parálisis

Base/ Armadura	CA
	12
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin desfezra ni escudo	12
Otros mod.	CA
	0

Dado

6

ARMAS Y COMBATE

[illegible]

Bonificador de ataque: +1

Bonificador de ataque: +1									
		Total	Pue/ Des	Magia		Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arma	Arco largo	Ataque	2	= 1	+	Daño	1d6	=	
Arma	Espada larga	Ataque	2	= 1	+	Daño	1d8+1	= 1	+
Arma	Daga	Ataque	2	= 1	+	Daño	1d2+1	= 1	+
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+

Total 1 = 1 +

□□□□□	□□□□□	□□□□□
□□□□□	□□□□□	□□□□□

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2								

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/2

<u>Maestría</u>	<u>Nivel</u>
Arco largo	Básico
Espada larga	Básico

LIBRO DE CONJUROS

Conjuros de nivel 1

Caída de pluma

Cerrar Portal

Detectar Magia

Detectar muertos vivos

Disco Flotante de Nébula

Escudo

Grasa

Hechizar Persona

Identificar

Leer Lenguas

Leer Magia

Luz

Manos ardientes

Protección contra el Mal

Proyectil Mágico

CONJUROS MEMORIZADOS

Conjuros de nivel 1

Detectar muertos vivos

Disco Flotante de Nébula