rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 2

Personaje: Larue Tabarant | Jugador: | Clase: Paladín | Origen: Robleda | Alineamiento: Legal | Altura: 1.90 | Peso: 85 | Sexo: Masculino | Edad: 21 | Cabello: Moreno | Ojos: Verdosos | Marcas:

Características

Puntuación		Modificador	
14	Fuerza	+1	Al impacto, daño y abrir puertas
12	Destreza	-0/+0	CA y ataque con proyectiles
14	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
10	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
12	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
12	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	2
13	Varitas mágicas	2
14	Petrificación o parálisis	2
15	Aliento de dragón	2
16	Sortilegios, varas y báculos	2

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Clase de Armadura

CA 13

		CA
Base/ Armadura		13
Escudo		0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	13
Otros mod.		0

Puntos de Golpe y Heridas

18

Dado: 8

Heridas

Equipo

Cuero tachonado	10
Espada bastarda	3
Daga	0.5
Aceite (frasco)	0.5
Agua bendita (frasco)	0.5
Cuerda (15 m)	5
Estacas (3)	0.5
Farol de aceite	1
Manta	1
Martillo	1
Mochila (vacía)	1
Odre	2
Ración de comida (3)	1.5
Vino (2 pintas)	0.5
Yesca y pedernal	-

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 28

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

- Imposición de manos (2 pg/nivel)
- Sanar enfermedad (1 al día / 5 niveles)
- Inmune a las enfermedades
- Detectar el mal 20 m
- Aura de protección contra el mal (3 m)

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 −1 −2 −3 −4 −5 −6

Bonificador de ataque: +1

			Total	Fue/ Des	Magia		Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Espada bastarda	Ataque	4	1		Daño	1d8+2+1	1		
Arma	Daga	Ataque	2	1		Daño	1d2+1	1		
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				
Arma		Ataque				Daño				

Iniciativa

Total 0 = Des 0 + Misc

Munición

Conjuros

1 2 3 4 5 6 7 8 9

PX 2.500 | NEC 5.000

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/2

Maestría	Nivel
Espada bastarda	Entrenado