



Nivel

1

Personaje: Eiko Ishikawa

Clase: Samurái

Altura: 1.63

Cabello: Negro

Origen: Endo

Peso: 52

Ojos: Grises

Jugador: Ronin

Alineamiento: Legal - Bueno

Sexo: Femenino

Edad: 24

Marcas:

## CARACTERÍSTICAS

| Puntuación | Modificador  |       |
|------------|--------------|-------|
| 12         | Fuerza       | +0    |
| 9          | Destreza     | -0/+0 |
| 13         | Constitución | +1    |
| 9          | Inteligencia | +0    |
| 17         | Sabiduría    | +2    |
| 12         | Carisma      | +0    |

## CLASE DE ARMADURA

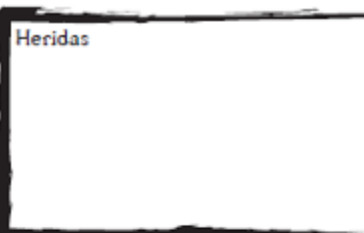


|                         |    |
|-------------------------|----|
| Base/ Armadura          | CA |
|                         | 13 |
| Escudo                  | CA |
|                         | 0  |
| Sorprendido             | CA |
| Sin desfrenar el escudo | 13 |
| Otros mod.              | CA |
|                         | 0  |

## PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado  
8



## TIRADAS DE SALVACIÓN

| D20, superar |                              | Modificadores |
|--------------|------------------------------|---------------|
| 12           | Veneno o muerte              | 2             |
| 13           | Varitas mágicas              | 2             |
| 14           | Petrificación o parálisis    | 2             |
| 15           | Aliento de dragón            | 2             |
| 16           | Sortilegios, varas y báculos | 2             |

## MOVIMIENTO

| Base | Combate | Carrera | Cargado |
|------|---------|---------|---------|
| 30   | 10      | 60      | 15      |

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m  
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m  
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

## EQUIPO

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Armadura de escamas       | 20  |
| Armadura de cuero         | 8   |
| Katana                    | 2   |
| Wakizashi                 | 1   |
| Arco largo                | 5   |
| Flechas (10) (2)          | 1   |
| Aceite (frasco)           | 0.5 |
| Antorchas (8)             | 4   |
| Cuerda (15 m)             | 5   |
| Estuche (mapa, pergamino) | 0.5 |
| Frasco (vacío)            | 0.5 |
| Frasco (vacío)            | 0.5 |
| Martillo                  | 1   |
| Odre                      | 2   |
| Yesca y pedernal          | -   |

Carga máxima:  
Elfos y Halflings: 30 kg  
Humanos: 40 kg  
Enanos: 50 kg

Carga total  
51

## HABILIDADES

| Base | En ID6 |                           |
|------|--------|---------------------------|
| 1-2  | 1-2    | Sorprendido               |
| 1    | 1      | Escuchar ruidos           |
| 1-2  | 1-2    | Derribar puertas          |
| Esp  | -      | Detectar puertas secretas |
| 1    | 1      | Detectar trampas y fosos  |
| Esp  | -      | Rastrear en exteriores    |
| Esp  | -      | Rastrear en interiores    |
| Esp  | -      | Ocultarse                 |

|     |                            |
|-----|----------------------------|
| - % | Abrir cerraduras           |
| - % | Encontrar/ Desact. trampas |
| - % | Hurtar                     |
| - % | Moverse en silencio        |
| - % | Escalar muros              |
| - % | Escondarse en las sombras  |
| - % | Comprender lenguajes       |
| - % | Usar pergaminos            |

## HABILIDADES ESPECIALES

Arquería  
Montura  
El Camino del Guerrero  
Luchar con dos armas  
Daisho

## ARMAS Y COMBATE

Bonificador de ataque: +0

| Arma       | Ataque | Total | Pue/ Des | Magia | Daño       | Total | M. Fuerza | Magia | Especial |
|------------|--------|-------|----------|-------|------------|-------|-----------|-------|----------|
| Katana     | 0      | 0     | 0        |       | 2d4 / 1d10 | 0     | 0         |       |          |
| Wakizashi  | 0      | 0     | 0        |       | 1d6        | 0     | 0         |       |          |
| Arco largo | 1      | 0     | 0        |       | 1d8        |       |           |       |          |
|            |        |       |          |       |            |       |           |       |          |
|            |        |       |          |       |            |       |           |       |          |

## INICIATIVA

Total 0 = Des 0 + Misc

## MUNICIÓN

□□□□ □□□□ □□□□  
□□□□ □□□□ □□□□

## CONJUROS

1 2 3 4 5 6 7 8 9  
□□□□ □□□□ □□□□

## Tesoro:

|       |          |
|-------|----------|
| Gemas | Platino: |
|       | Oro:     |
|       | Electro: |
|       | Plata:   |
|       | Cobre:   |

PX

0

NEC

2.500