rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 2

Personaje: Rimbelino Buenhogar | Jugador: Ricard
Clase: Halfling | Origen: Frondas de | Alineamiento: Neutral
Altura: 120 | Peso: 40 | Sexo: Masculino | Edad: 40
Cabello: Castaño | Ojos: Castaños | Marcas: Ninguna

Características

Puntuación		Modificador	
9	Fuerza	+0	Al impacto, daño y abrir puertas
12	Destreza	-0/+0	CA y ataque con proyectiles
10	Constitución	+0	A la tirada de Puntos de Golpe
13	Inteligencia	+1	Para escribir y leer idiomas
9	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
7	Carisma	-1	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
8	Veneno o muerte	0
9	Varitas mágicas	0
10	Petrificación o parálisis	0
13	Aliento de dragón	0
12	Sortilegios, varas y báculos	0

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
20	7	40	10

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	1-4	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Equipo

Cuero tachonado	10
Espada corta	1
Daga de plata	0.5
Látigo	2
Espada bastarda	3
Curación	-
Invisibilidad	-

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 16.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

+1 a todos los ataques a distancia
-2 a la CA contra criaturas más grandes que
+1 a la iniciativa

Clase de Armadura

CA: 6

		CA
Base/ Armadura		6
Escudo		0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	6
Otros mod.		0

Puntos de Golpe y Heridas

12

Dado: 6

Heridas

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

		Ataque: Total	= Pue/ Des	+ Magia	Daño: Total	= M.Fuerza	+ Magia	Especial
Arma	Espada corta	0	0		1d6	0		
Arma	Daga de plata	0	0		1d4	0		
Arma	Látigo	0	0		1d6	0		
Arma	Espada bastarda	0	0		2d4	0		
Arma								

Iniciativa

	Total	= Des	+ Misc
	1	0	1

Munición

Conjuros

1 2 3 4 5 6 7 8 9

PX 2.000 NEC 4.000

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010