rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 2

Personaje: Gitter | Jugador: | Clase: Halfling | Origen: Villorrio del | Alineamiento: Neutral | Altura: 1,20 | Peso: 35 | Sexo: Femenino | Edad: 20 | Cabello: Rubio | Ojos: Verdes | Marcas:

Características

Puntuación		Modificador	
12	Fuerza	+0	Al impacto, daño y abrir puertas
14	Destreza	-1/+1	CA y ataque con proyectiles
12	Constitución	+0	A la tirada de Puntos de Golpe
10	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
9	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
10	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
8	Veneno o muerte	0
9	Varitas mágicas	0
10	Petrificación o parálisis	0
13	Aliento de dragón	0
12	Sortilegios, varas y báculos	0

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
20	7	40	10

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	1-4	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Equipo

Armadura de cuero	8
Daga	0.5
Espada corta	1
Arco corto	4
Flechas (10)	0.5
Aceite (frasco) (4)	2
Cuerda (15 m)	5
Farol de aceite	1
Herramientas de ladrón	1
Mochila (vacía)	1
Ración de comida (5)	2.5
Velas (10)	-
Yesca y pedernal	-

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 26.5

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades especiales

+1 a todos los ataques a distancia
-2 a la CA contra criaturas más grandes que
+1 a la iniciativa

PX 2.000 | NEC 4.000

Clase de Armadura

CA 13

		CA
Base/ Armadura		12
Escudo		0
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	12
Otros mod.		0

Puntos de Golpe y Heridas

14

Dado: 6

Heridas

Armas y Combate

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 –1 –2 –3 –4 –5 –6

Bonificador de ataque: +1

		Ataque: Total	Pue/ Des	Magia	Daño: Total	M.Fuerza	Magia	Especial
Arma	Daga	1	0		1d2	0		
Arma	Espada corta	1	0		1d6	0		
Arma	Arco corto	3	1		1d6			
Arma								
Arma								

Iniciativa

Total	Des	Misc
2 =	1 +	1

Munición

Conjuros

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 0/2

Maestría	Nivel
Arco corto	Básico
Espada corta	Básico