rpgutilities.com

Aventuras en... La Marca del Este

Nivel 1

Personaje: Percevale Michelson "El cuervo" | Jugador: LePorre
Clase: Clérigo | Origen: | Alineamiento:
Altura: 1.75 | Peso: 70kg | Sexo: Masculino | Edad: unkown
Cabello: unknown | Ojos: unknown | Marcas: unknown

Características

Puntuación		Modificador	
12	Fuerza	+0	Al impacto, daño y abrir puertas
12	Destreza	-0/+0	CA y ataque con proyectiles
13	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
10	Inteligencia	+0	Para escribir y leer idiomas
15	Sabiduría	+1	A las TS contra ataques mágicos
11	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
11	Veneno o muerte	1
12	Varitas mágicas	1
14	Petrificación o parálisis	1
16	Aliento de dragón	1
15	Sortilegios, varas y báculos	1

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Equipo

Cota de mallas	15
Escudo	5
Ballesta de mano	0.5
Daga	0.5
Pergamino de nivel 1 (2)	-
Aliento de fuego	-
Curación (2)	-
Curar enfermedad (3)	-
Velocidad (2)	-
Mochila (vacía)	1
Vial (vacío) (3)	1.5
Ración de comida (4)	2
Saco pequeño	0.5
Ración de comida (4)	2
Ración de comida (4)	2
Pergamino (2)	-
Tinta (vial)	-

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total: 30

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata: 100
	Cobre:

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1–2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Esconderse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

Habilidades Especiales

Expulsar muertos vivientes
Eliminar muertos vivientes

PX: 0 | NEC: 1.500

Clase de Armadura

CA: 4

		CA
Base/ Armadura		5
Escudo		-1
Sorprendido	Sin destreza ni escudo	5
Otros mod.		0

Puntos de Golpe y Heridas

8

Dado: 6

Heridas:

Armas y Combate

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

		Ataque: Total	= Fue/ Des	+ Magia	Daño: Total	= M.Fuerza	+ Magia	Especial
Arma	Ballesta de mano	0	0		1d4			
Arma	Daga	0	0		1d4	0		
Arma								
Arma								
Arma								

Iniciativa

Total: 0 = Des: 0 + Misc:

Munición

Conjuros

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1								

Hoja de PJ por Haku - kohakunashi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010

rpgutilities.com

EQUIPO (CONTINUACIÓN)

Pluma	-
Alforjas	0.5
Grilletes	1
Cuerda (15 m)	5
Carga total:	36.5

CONJUROS MEMORIZADOS

Conjuros de nivel 1

Curar heridas leves

Enredar

Piedra mágica