



Nivel

5

Personaje: Minamoto no Tametomo

Clase: Samurái

Origen: Ayakashi

Altura:

Peso:

Cabello:

Ojos:

Jugador:

Alineamiento: Legal Bueno

Sexo:

Edad: 31

Marcas:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
13	Fuerza	+1
15	Destreza	-1/+1
10	Constitución	+0
12	Inteligencia	+0
13	Sabiduría	+1
16	Carisma	+2

Al impacto, daño y abrir puertas

CA y ataque con proyectiles

A la tirada de Puntos de Golpe

Para escribir y leer idiomas

A las TS contra ataques mágicos

A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
10	Veneno o muerte	1
11	Varitas mágicas	1
12	Petrificación o parálisis	1
13	Aliento de dragón	1
14	Sortilegios, varas y báculos	1

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

Armadura de cuero	8
Katana	2
Arco largo +1	5
Flechas (10)	0.5
Flechas (10)	0.5
Alforjas	0.5
Antorchas (8)	4
Catalejo	0.5
Escala (3 m)	10
Mochila (vacía)	1

HABILIDADES

Base	En id6	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

- %	Abrir cerraduras
- %	Encontrar/ Desact. trampas
- %	Hurtar
- %	Moverse en silencio
- %	Escalar muros
- %	Escondarse en las sombras
- %	Comprender lenguajes
- %	Usar pergaminos

CLASE DE ARMADURA

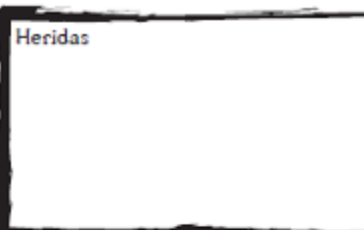


Base/ Armadura	CA
	7
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	7
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22

Arma	Arma	Arma	Arma	Arma
Katana +1	Arco largo +1			
Ataque	Ataque	Ataque	Ataque	Ataque
2	3			
Daño	Daño	Daño	Daño	Daño
2d4 / 1d10 +2	1d8			

INICIATIVA

Total	1	Des	1	Misc	
-------	---	-----	---	------	--

MUNICIÓN

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
---------------------	---------------------

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Carga máxima:	Carga total
Elfos y Halflings: 30 kg	32
Humanos: 40 kg	
Enanos: 50 kg	

Tesoro:

Gemas	Platino: 0
	Oro: 40
	Electro:
	Plata: 10
	Cobre: 10

HABILIDADES ESPECIALES

Arquería
Montura
El Camino del Guerrero
Luchar con dos armas
Daisho (+1)

PX	20.000	NEC	45.000
----	--------	-----	--------