

2

Cabello: Negro

Ojos: Marrones

Edad: 19

Marcas:

Puntuación		Modificador	
15	Fuerza	+1	Al impacto, daño y abrir puertas
15	Destreza	-1/+1	CA y ataque con proyectiles
15	Constitución	+1	A la tirada de Puntos de Golpe
13	Inteligencia	+1	Para escribir y leer idiomas
10	Sabiduría	+0	A las TS contra ataques mágicos
10	Carisma	+0	A la reacción y moral de los seguidores

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	0
13	Varitas mágicas	0
14	Petrificación o parálisis	0
15	Aliento de dragón	0
16	Sortilegios, varas y báculos	0

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Eños: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
 Enanos y Halfings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
 Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Escudo	5
Armadura de placas	
+2	25
Espada larga	2
Daga	0.5
Arco largo	5
Aceite (frasco) (3)	1.5
Cuerda (15 m)	5
Farol de aceite	1
Martillo	1
Escarpia	2
Odre	2
Ración de comida (5)	2.5
Mochila (vacía)	1

Base	En id6	
I-2	1-2	Sorprendido
I	1	Escuchar ruidos
I-2	1-2	Derribar puertas
Exp	-	Detectar puertas secretas
I	1	Detectar trampas y fosos
Exp	-	Rastrear en exteriores
Exp	-	Rastrear en interiores
Exp	-	Ocultarse

Base/ Armadura	CA
	18
Escudo	CA
	-1
Sorprendido	CA
Sin desfrenar ni escudo	18
Otros mod.	CA
	0

20

Dad

10

Dado

10

[illegible]

Bonificador de ataque: +1			Total	Pue/ Des	Magia	Total	M. Fuerza	Magia	Especial	
Arma	Espada larga	Ataque	2	= 1	+	Daño	1d4+1	= 1	+	
Arma	Daga	Ataque	2	= 1	+	Daño	1d2+1	= 1	+	
Arma	Arco largo	Ataque	1	= 1	+	Daño	1d4	=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	
Arma		Ataque		=	+	Daño		=	+	

Total 1 = 1 +

□□□□□	□□□□□	□□□□□
□□□□□	□□□□□	□□□□□

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

[illegible]

Carga total

53.5

Gemas	Platino:
	Oro: 8
	Electro:
	Plata: 20
	Cobre:

Py

2.000

NEC

4.000

MAESTRÍAS EN ARMAS

Puntos disponibles: 4/4

Maestría

Nivel