



Nivel

1

Personaje: Gregory

Clase: Paladín

Altura:

Cabello:

Origen:

Peso:

Ojos:

Jugador: Gregory

Alineamiento:

Sexo:

Edad:

Marcas:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
17	+2	Fuerza
17	-2/+2	Destreza
13	+1	Constitución
8	-1	Inteligencia
14	+1	Sabiduría
14	+1	Carisma

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar		Modificadores
12	Veneno o muerte	3
13	Varitas mágicas	3
14	Petrificación o parálisis	3
15	Aliento de dragón	3
16	Sortilegios, varas y báculos	3

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
30	10	60	15

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

EQUIPO

HABILIDADES

Base	En idé	
1-2	1-2	Sorprendido
1	1	Escuchar ruidos
1-2	1-2	Derribar puertas
Esp	-	Detectar puertas secretas
1	1	Detectar trampas y fosos
Esp	-	Rastrear en exteriores
Esp	-	Rastrear en interiores
Esp	-	Ocultarse

CLASE DE ARMADURA

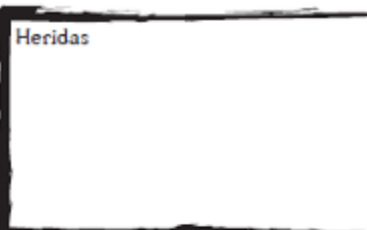


Base/ Armadura	CA
	9
Escudo	CA
	0
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	9
Otros mod.	CA
	0

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS



Dado
8



ARMAS Y COMBATE

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
Arma									
Arma									
Arma									
Arma									
Arma									

INICIATIVA

Total	Des	Misc
2	2	

MUNICIÓN

□□□□ □□□□	□□□□
□□□□ □□□□	□□□□

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
□	□	□	□	□	□	□	□	□

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total
0

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

HABILIDADES ESPECIALES

- Imposición de manos (2 pg/nivel)
- Sanar enfermedad (1 al día / 5 niveles)
- Inmune a las enfermedades
- Detectar el mal 20 m
- Aura de protección contra el mal (3 m)

PX

0

NEC

2.500