



Nombre:

Nacionalidad:

Jugador:

Sexo:

Edad:

Altura:

Peso:

PD Libres  
/ Totales:

Humanidad:

ESTRÉS

Apariencia:

Aspectos

Destino

### Talentos, dones y limitaciones

Talentos

Efecto

PD

Dones

Efecto

PD

Limitaciones

Efecto

PD

Suma PD

Dificultad

Nivel de la  
Habilidad

Coste PD  
por nivel

Coste Total

|    |             |              |      |    |
|----|-------------|--------------|------|----|
| -  | -           | No entrenado | -    | -  |
| 5  | Fácil       | 0            | 3(0) | 0  |
| 7  | Trivial     | 1            | 2    | 2  |
| 9  | Media       | 2            | 4    | 6  |
| 11 | Desafiante  | 3            | 6    | 12 |
| 13 | Difícil     | 4            | 8    | 20 |
| 15 | Muy Difícil | 5            | 10   | 30 |
| 17 | Asombrosa   | 6            | 12   | 42 |
| 19 | Legendaria  | 7            | 14   | 56 |
| 21 | Imposible   | 8            | 16   | 72 |

Habilidad

Entrenado

PD

Nivel

Agilidad

Arcos

Armas Arrojadas /NT

Armas Cortas /NT

Armas Cuerpo a Cuerpo /NT

Armas Largas /NT

Armas Montadas /NT

Armas Pesadas /NT

Atención

Averiguar Intenciones

Ciencia ( ) /NT

Ciencia ( ) /NT

Ciencia ( ) /NT

Computadora /NT

Comunicaciones /NT

Conducir Vehículo ( ) /NT

Conducir Vehículo ( ) /NT

Conocimiento ( ) /NT

Conocimiento ( ) /NT

Conocimiento ( ) /NT

Delito

Demoliciones /NT

Disfraz

Electrónica /NT

Engañar

Escalar

Esquivar

Etiqueta

Instrucción

Intimidar

Lenguajes ( )

Lenguajes ( )

Lenguajes ( )

Liderazgo

Mecánica /NT

Montar ( )

Nadar

Navegación /NT

Observador /NT

Pelea

Persuadir

Pilotar ( ) /NT

Pilotar ( ) /NT

Primeros Auxilios /NT

Sensores /NT

Sigilo

Supervivencia

Vigor

Voluntad

(Habs. Entrenadas-10)x3

Suma PD

Nombre:

Jugador:

Bon. Daño

1/2 Vigor•Tal•Don.

INI

Agilidad•Atención-2

AC

Agilidad•Atención-2

MOV

(Agilidad•Vigor•3)/3

RD Fatiga

1/2 Vigor•Tal•Don.

RD

Armadura•Tal•Don.

Esquiva

MOV

Turno /Minuto /Hora

xAC x6 x60

Estorbo

Hasta Vigor x2

Hasta Vigor x6  
(-2 a la Acción)

Hasta Vigor x4  
(-1 a la Acción)

Hasta Vigor x8  
(-3 a la Acción)

Equipo Transportado

Estorbo

Heridas

Fatiga

Rasguño  
Vigor•4

Fatigado  
Voluntad•4

Herido

Vigor•1  
(-1 a la Acción)

Aturdido

Voluntad•1  
(-1 a la Acción)

Gravemente  
Herido

(Vigor•2)/2  
(-2 a la Acción)

Gravemente  
Aturdido

(Voluntad•2)/2  
(-2 a la Acción)

Incapacitado

(Vigor•4)/4  
(-3 a la Acción)

Incapacitado

(Voluntad•4)/4  
(-3 a la Acción)

Moribundo

(Vigor•8)/8  
(No actúa)

Exhausto

(Voluntad•8)/8  
(No actúa)

CdF

Modificador al  
Ataque

Modificador al  
Daño

AC

S

Cada bala que se dispare es una maniobra

R 2 – 4

-1

+2

0

A 6 – 15

0

+2

+1

A 16 – 20

+1

+3

+2

DT

-1

+2

5 AC

**Alcance Mínimo:** Dificultad 9. A menos de esos metros -1 Dificultad Armas Cortas (8), +1 Arrojadizas y Armas Largas (10), y +2 Arcos y Armas Pesadas (11)

**Alcance Efectivo:** Entre Alcance Mínimo y Alcance Efectivo. Dificultad 9

**Alcance Máximo:** Entre Alcance Efectivo y Alcance Máximo. Dificultad 15 y Daño -2 (mínimo 1)

Armamento

| Arma | Habilidad | Daño | Alcance<br>Mín/Efect/Máx | CdF | Área | Energía | Munición | Notas |
|------|-----------|------|--------------------------|-----|------|---------|----------|-------|
|      |           |      |                          |     |      | /       |          |       |
|      |           |      |                          |     |      | /       |          |       |
|      |           |      |                          |     |      | /       |          |       |
|      |           |      |                          |     |      | /       |          |       |
|      |           |      |                          |     |      | /       |          |       |

Maniobras de  
Movimiento

AC

Maniobras Cuerpo  
a Cuerpo

AC

Maniobras a  
Distancia

AC

Maniobras Varias

AC

Maniobras de  
Artista Marcial

AC

Atravesar una ventana

5

Agarrón

4

Apuntar (+1 al ataque)

2

Acción Mental

3

Bloqueo

3

Levantarse

2

Asfixiar

4

Apuntar a una  
parte del cuerpo

2

Abrir una puerta

2

Golpe en el Aire

Vr

Arrastrarse el MOV

3

Cargar

Vr

Disparar Arcos

3

Coger un objeto  
del suelo

3

Proyectar

4

Desplazarse el MOV

1

Desarmar

3

Disparar Armas  
Cortas

3

Desenfundar un arma

2

Usar la Fuerza  
de Otro

5

Escalar a tu MOV

3

Escapar

4

 Disparar Armas Largas |